# 03\_unique\_ptr

## 前言

## unique\_ptr

unique\_ptr采用的是独享所有权语义，一个非空的unique\_ptr总是拥有它所指向的资源。转移一个 unique\_ptr将会把所有权全部从源指针转移给目标指针，源指针被置空；所以unique\_ptr不支持普通的拷贝和赋值操作，不能用在STL标准容器中；局部变量的返回值除外（因为编译器知道要返回的对象将要 被销毁）；如果你拷贝一个unique\_ptr，那么拷贝结束后，这两个unique\_ptr都会指向相同的资源，造成 在结束时对同一内存指针多次释放而导致程序崩溃。

##### **unique\_ptr：**

std::unique\_ptr对其持有的堆内存具有唯一拥有权，也就是不可以拷贝或者复制给其他对象，当std::unique\_ptr对象销毁时会释放掉其持有的堆内存。

## 总结

以上就是今天要讲的内容，后续会有更多内容。

## 参考资料

版权声明：本文参考了其他资料和CSDN博主的文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，现附上原文出处链接及本声明。

1. [https://blog.csdn.net/weixin\_67596609/article/details/130722926](https://blog.csdn.net/weixin_67596609/article/details/130722926" \t "https://blog.csdn.net/weixin_67596609/article/details/_blank)